

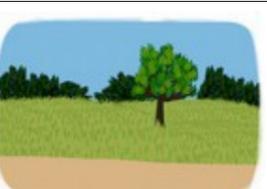
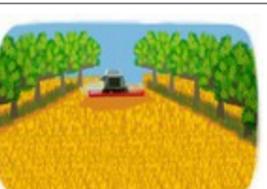
Mission Tétrax : comment décoder ton score final ?

Tes 3 stocks ont évolué au cours de ta mission. As-tu compris pourquoi tu as parfois gagné, parfois perdu des points ?
Tu trouveras ici toutes les réponses à tes questions.

Note bien : dans « Mission Tétrax » les justifications sont simplifiées. La réalité, pour un agriculteur ou une agricultrice, est bien plus complexe.
Il est difficile pour eux de maintenir l'équilibre entre la nécessité de vivre de leur métier, la préservation de l'Environnement et la qualité de vie.

Borne n°	sujet	Question du volet à soulever	choix	bien être 	blé 	outarde 
1	la « palisse »	souhaites-tu prolonger cette haie ?	Tu as choisi de prolonger la haie. 	Tu gagnes 2 points "bien être". Ce moment avec les écoliers était agréable et tu régaleras de bonnes confitures !	Tu perds 1 point "blé". Tu as moins de surface cultivable.	Tu gagnes 1 point "outardes". Les haies sont importantes pour la biodiversité. Elles offrent abri et nourriture à de nombreux êtres vivants.
			Tu ne prolonges pas la haie. 	Ça ne change rien à tes trois stocks.		
2	la cabane en pierre	quelle décision prends-tu ?	Tu as restauré la cabane. 	Tu gagnes 2 points "bien être". Tu as conservé la cabane de ton enfance, avec l'aide de tes amis.	Tu perds 1 point "blé". Tu as dépensé un peu d'argent pour acheter du bois et des tuiles.	Ça ne change pas ton stock "outardes". En effet, la cabane est toujours là.
			Tu as démolì la cabane. 	Tu perds 1 point "bien-être". Même si tu as grandi, tu es un peu triste de perdre la cabane de ton enfance.	Tu gagnes 1 point "blé". Tu as plus de surface cultivable et tu n'auras plus besoin d'entretenir ce petit édifice.	Tu perds 1 point "outardes". La cabane abritait chauves-souris, chouettes et reptiles.
3	Le verger	quel choix fais-tu ?	Tu as remplacé le pommier mort par un palmier. 	Tu gagnes 1 point "bien-être". Ça te rappelle de bons moments passés dans les îles.	Tu perds 2 points "blé". Le palmier t'a coûté cher. Contrairement au pommier, il ne te donnera pas de fruits.	tu perds 1 point "outardes". Le palmier n'est pas un arbre de chez nous, les habitants de l'ancien pommier ne s'y installeront pas.
			Tu as planté un autre pommier. 	Tu gagnes 1 point "bien-être". Le vieux pommier ne produisait plus grand-chose. Celui-ci te donnera beaucoup de fruits délicieux.	Tu perds 1 point "blé". Il a fallu acheter ce nouvel arbre fruitier.	Tu gagnes 1 point "outardes". Le pommier "patte de loup" est une variété ancienne et locale. Tu participes ainsi à la conservation de la diversité des espèces fruitières.

Borne n°	sujet	Question du volet à soulever	choix	bien être 	blé 	outarde 
4	le muret de pierres	que vas-tu décider?	Tu as laissé le muret tel qu'il est. 	Tu perds 1 point "bien-être". Ton voisin continuera de se plaindre, c'est agaçant !	Ça ne change rien à tes finances	Tu gagnes 2 points "outardes". En continuant de s'effondrer ce muret favorisera la végétation et l'abri de petites bêtes.
			tu as remplacé le muret par une clôture. 	Tu gagnes 1 point "bien-être". Tu fais la paix avec ton voisin !	Tu perds 1 point "blé". Tu as dépensé de l'argent pour acheter les piquets et le fil de fer.	Tu perds 1 point "outardes". Auparavant le muret était un vrai milieu de vie, aujourd'hui cette clôture n'est qu'un simple perchoir.
5	la prairie	que fais-tu ?	Tu as labouré la prairie. 	Ça ne change pas ton stock "bien-être". Ce labour t'a donné du travail mais, en compensation, plus de liberté pour varier tes cultures dans les années à venir.	Tu gagnes 1 point "blé" grâce la vente de tes céréales.	Tu perds 1 point "outardes". La biodiversité est bien moins riche dans le sol d'une culture annuelle que dans celui d'une prairie.
			Tu as décidé de conserver cette prairie. 	Ça ne change rien à ton stock "bien-être".	Tu perds 1 point "blé". Le prix de vente du lait a beaucoup baissé cette année.	Tu gagnes 2 points "outardes". La présence de prairies dans les plaines agricoles est indispensable pour la biodiversité.
6	la vigne	quelle décision vas-tu prendre ?	Tu as vendu ta vigne au Département. 	Tu gagnes 1 point "bien-être". Tu es content, cette petite vigne profite à tous les habitants du village.	Tu gagnes 2 points "blé" grâce la vente de cette vigne.	Tu gagnes 2 points "outardes". Natura 2000 a été créé par l'Europe pour protéger l'Environnement.
			Tu as remplacé la vigne par une autre culture. 	Tu gagnes 1 point "bien-être". Tu ne t'inquiéteras plus de ne pas connaître la viticulture.	Tu gagnes 1 point "blé". Tu as pu choisir une culture qui t'apportera un bon revenu dès cette année.	Tu perds 1 point "outardes". Les vignes hébergent des espèces particulières que tu ne retrouveras plus dans cette nouvelle culture plus banale.
7	l'élevage	suis-tu son conseil ?	Tu as suivi le conseil de ton comptable en arrêtant l'élevage. 	Tu gagnes 2 points "bien-être". La céréaliculture te laisse plus de temps libre une fois les moissons passées. Tes vaches laitières, elles, demandaient une présence quotidienne.	Tu gagnes 2 points "blé". En général le prix de vente des céréales est plus élevé que celui du lait. C'est le cas en ce moment.	Tu perds 2 points "outardes". L'abandon de l'élevage entraîne la disparition de prairies. Comme tu l'as compris à la borne 5, les prairies sont essentielles au maintien de la biodiversité dans les milieux agricoles.
			Contre l'avis de ton comptable tu as gardé tes vaches. 	Ça ne change rien à ton stock "bien-être".	Ça ne change rien à tes finances.	Tu gagnes 1 point "outardes". Le maintien de prairies dans ta ferme participe aux programmes locaux de protection des oiseaux de plaine.

Borne n°	sujet	Question du volet à soulever	choix	bien être 	blé 	outarde 
8	la ferme	comment faire?	Tu as préféré une rénovation moderne. 	Tu gagnes 1 point "bien-être". Tu te sens bien dans cette maison.	Tu perds 2 points "blé". Les travaux t'ont coûté cher.	Tu perds 2 points "outardes". Les travaux sur la façade ont fait disparaître les cavités où pouvaient nicher des oiseaux et s'installer quelques végétaux. Dans la cour de ferme tu as pu constater cela sur le pupitre " les hôtes cachés de la ferme ".
			Tu as préféré conserver une architecture ancienne. 	Tu gagnes 1 point "bien-être". Tu te sens bien dans cette maison.	Tu perds 1 point "blé". La décoration intérieure t'a coûté un peu d'argent.	Tu gagnes 1 point "outardes". Tu as bien compris que ces vieilles bâtisses peuvent accueillir de nombreux être vivants.
9	la mare	que fais-tu ?	Tu as comblé la mare. 	Tu gagnes 1 point "bien-être". Ton problème est résolu.	Ça ne change rien à ton stock de blé. Comblé la mare ne coûte pas plus cher que l'entourer d'une clôture.	Tu perds 2 points "outardes". Une mare, même toute petite, est un milieu de vie très riche. Elle accueille une grande diversité de végétaux et d'animaux.
			Tu as conservé et clôturé la mare. 	Tu gagnes 2 points "bien-être". Ton problème est résolu et tu auras toujours le plaisir d'entendre chanter les grenouilles.	Ça ne change rien à ton stock de blé. Entourer la mare d'une clôture ne coûte pas plus cher que la combler.	La mare est toujours là, ça ne change donc pas ton stock "outardes".
10	les messicoles	Quelles possibilités pour l'an prochain ?	Tu as fais le choix du " bio ". 	Tu gagnes 2 points "bien-être". Tu preserves ta santé en abandonnant l'utilisation de désherbants. Et quelle beauté ces fleurs au milieu du blé !	Ça ne change rien à tes finances.	Tu gagnes 2 points "outardes". Tu contribues à la sauvegarde des plantes messicoles.
			Tu as associé cette parcelle au champ voisin. 	Tu perds 2 points "bien-être". L'utilisation de produits chimiques t'oblige à porter masque, gants et combinaison pour protéger ta santé.	Ça ne change rien à tes finances.	Tu perds 2 points "outardes". L'utilisation d'herbicides et de pesticides a des conséquences immédiates, mais aussi dans le temps, sur la disparition des espèces sauvages.
11	l'arbre isolé	Suis-tu son conseil ?	Tu n'as pas envie d'expérimenter l'agroforesterie. 	Ça ne change rien à tes trois stocks.		
			Tu as choisi l'agroforesterie. 	Tu perds 1 point "bien-être". C'est une pratique que tu ne connais pas, tu espères ne pas te tromper.	Tu gagnes 2 points "blé" grâce à cette nouvelle ressource financière.	Tu gagnes 2 points "outardes". Tu as remplacé un blé cultivé en intensif par une production dite " alternative " plus respectueuse de l'environnement